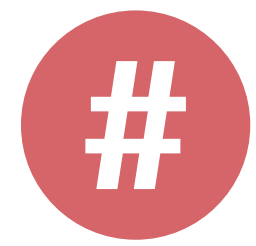


Zapamiętaj



Tworzeniem gier komputerowych zajmują się osoby, takie jak:



projektant UX

dba, żeby gra była „wygodna” w sterowaniu, a użytkownik nie miał żadnych problemów z obsługą klawiszy czy pada



projektant mechanik gry

dba o utrzymanie zainteresowania użytkownika



animator postaci

programuje postaci i ich ruchy; jego supermoce to rigging, tekstuowanie i animacja

Kompetencje niezbędne w tych zawodach są **bardzo poszukiwane na rynku pracy, nie tylko w przemyśle gier komputerowych.**