

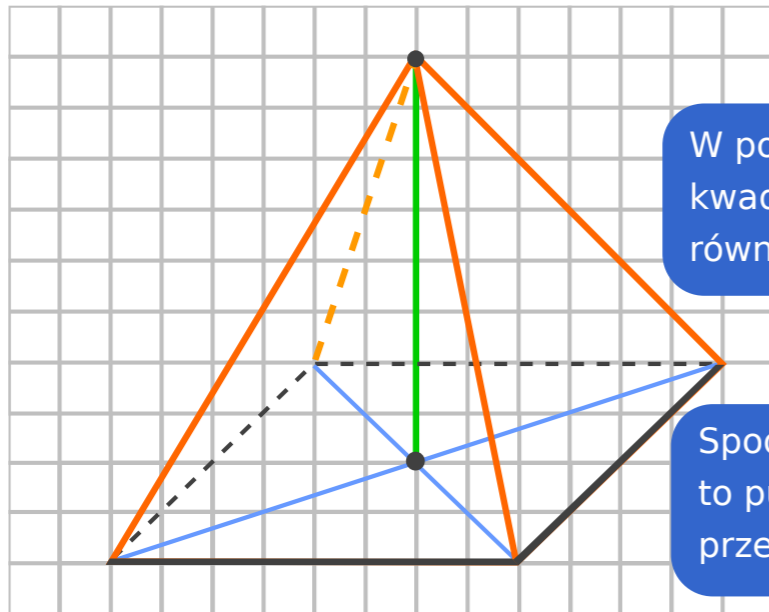
Zapamiętaj



Aby narysować ostrosłup prawidłowy (i nie tylko) w rzucie równoległym:

1. Narysuj podstawę
2. Znajdź spodek wysokości
3. Narysuj wysokość
4. Narysuj krawędzie boczne

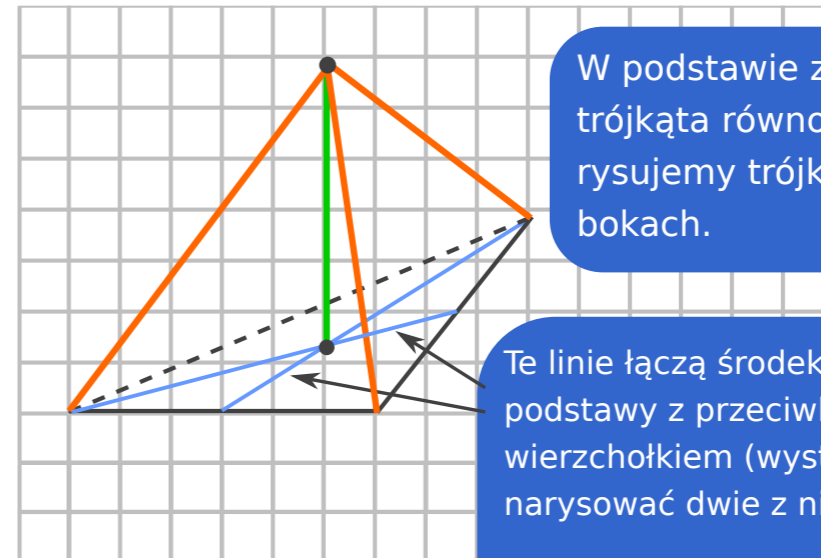
Ostrosłup prawidłowy czworokątny



W podstawie zamiast kwadratu rysujemy równoległobok.

Spodek wysokości to punkt przecięcia przekątnych podstawy.

Ostrosłup prawidłowy trójkątny



W podstawie zamiast trójkąta równobocznego rysujemy trójkąt o różnych bokach.

Te linie łączą środek krawędzi podstawy z przeciwległym wierzchołkiem (wystarczy narysować dwie z nich).

Ich punkt przecięcia to spodek wysokości.