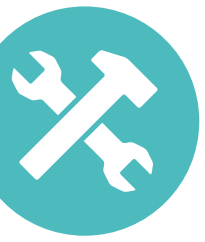
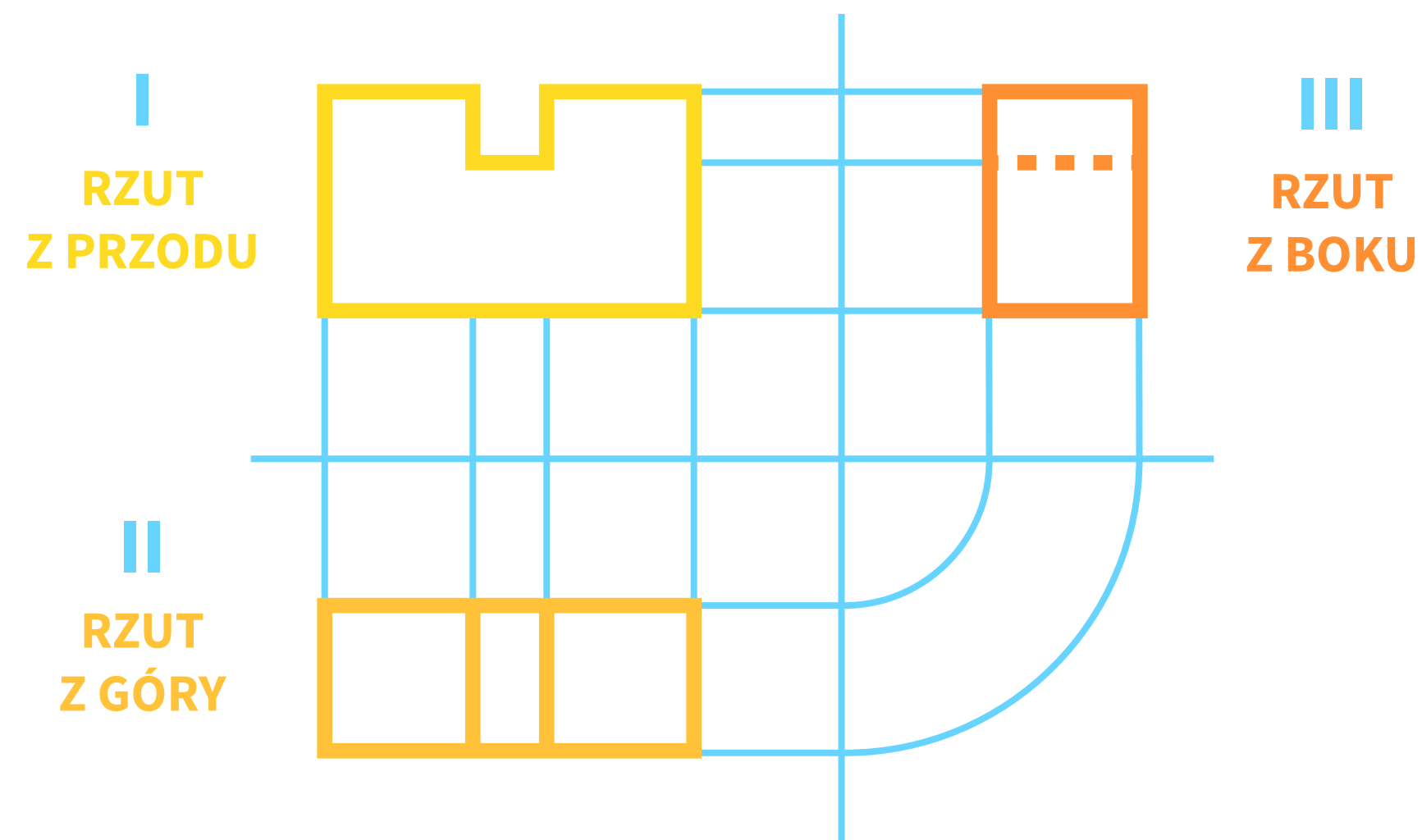


Zapamiętaj



Rzutowanie prostokątne polega na przedstawieniu na płaszczyźnie **trójwymiarowego przedmiotu** z trzech stron: **z przodu**, **z góry**, **z boku**.



Rzuty przedstawiamy na **trzech rzutniach**, pamiętając o zaznaczaniu także niewidocznych krawędzi.

