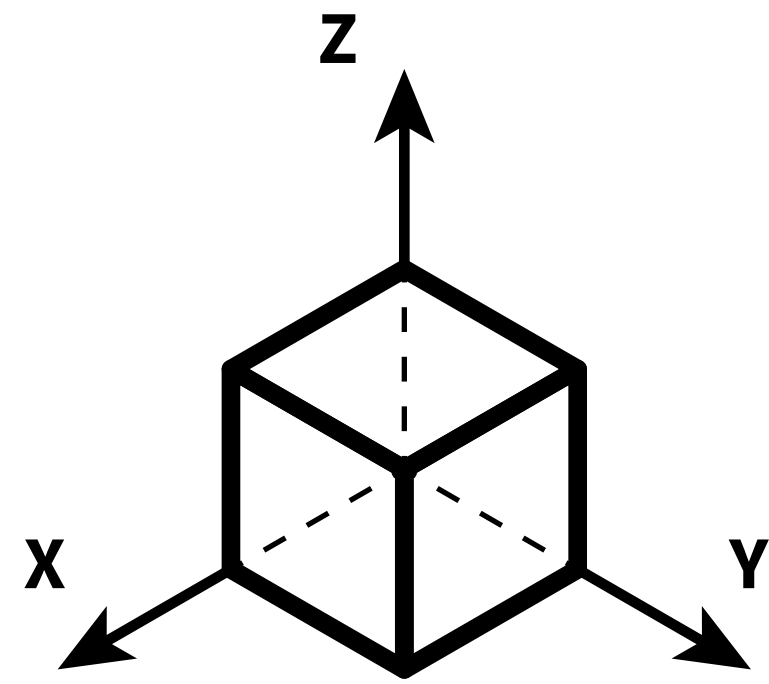
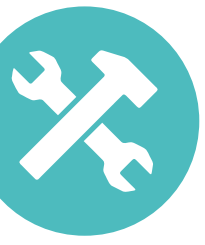
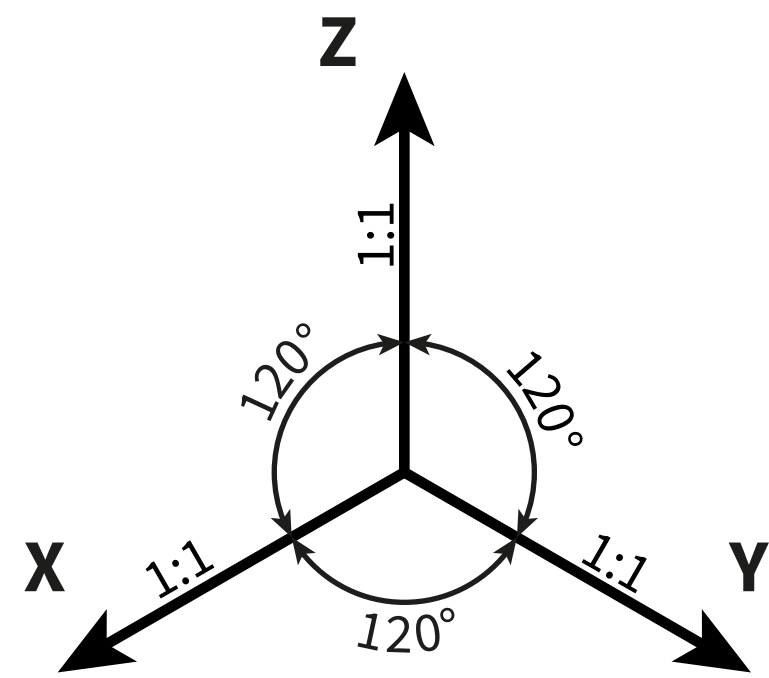


# Zapamiętaj



**Rzutowanie aksonometryczne** polega na przedstawieniu przedmiotu na płaszczyźnie w sposób trójwymiarowy. Wysokość, szerokość i głębokość przedstawiane są na jednym rysunku, **równoległe odpowiednio do osi X, Y, Z.**



W rzutowaniu izometrycznym osie X, Y, Z są względem siebie ułożone pod kątem **120°**.

Wymiary narysowanego przedmiotu **nie ulegają skróceniu.**

